

# Good At Leaving

Choreograaf : dj Dan (nov 2015)  
Type dans : 4 wall line dance  
Niveau : Easy Intermediate  
Tellen : 48  
Muziek : I'm Good At Leavin "By" Ashley Monroe  
: [marja42@telfort.nl](mailto:marja42@telfort.nl)



Intro: 24 Tellen

## 2 x 1/2 TURNS FORWARD

- 1 LV stap voor
- 2 RV draai 1/2 linksom en stap achter
- 3 LV stap naast [6]
- 4 RV stap achter
- 5 LV draai 1/2 linksom en stap voor
- 6 RV stap naast [12]

## LEFT FORWARD ROCK, 1/4 TURN LEFT, CROSS, 2 x 1/4 TURN RIGHT

- 1 LV rock voor
- 2 RV gewicht terug
- 3 LV draai 1/4 linksom en stap opzij [9]
- 4 RV stap gekruist over
- 5 LV draai 1/4 rechtsom en stap achter [12]
- 6 RV draai 1/4 rechtsom en stap opzij [3] \*\*R\*\*

## TWINKLE LEFT & RIGHT

- 1 LV stap gekruist over
- 2 RV stap opzij
- 3 LV stap op de plaats
- 4 RV stap gekruist over
- 5 LV stap opzij
- 6 RV stap op de plaats

## CROSS ROCK, STEP 1/4 TURN LEFT, STEP FORWARD RIGHT, PIVOT 1/2 L, STEP FORWARD RIGHT

- 1 LV rock gekruist over
- 2 RV gewicht terug
- 3 LV draai 1/4 linksom, stap voor [12]
- 4 RV stap voor
- 5 R&L pivot 1/2 linksom
- 6 RV stap voor [6]

## STEPS FORWARD LEFT/RIGHT, 1/2 TURN RIGHT, RIGHT BACK ROCK, STEP FORWARD RIGHT

- 1 LV stap voor
- 2 RV stap voor
- 3 LV draai 1/2 rechtsom en stap achter [12]
- 4 RV rock achter
- 5 LV gewicht terug
- 6 RV stap voor

## CROSS ROCK, STEP 1/4 TURN LEFT, JAZZ BOX 1/4 TURN RIGHT

- 1 LV rock gekruist over
- 2 RV gewicht terug
- 3 LV draai 1/4 linksom en stap voor [9]
- 4 RV stap gekruist over
- 5 LV draai 1/4 rechts

## WALTZ FORWARD, TRIPPLE 3/4 TURN RIGHT

- 1 LV stap voor
- 2 RV stap naast
- 3 LV stap op de plaats
- 4-5-6 RLR triple 3/4 rechtsom [9]

## STEP FORWARD LEFT, RIGHT FORWARD ROCK, COASTER STEP

- 1 LV stap voor
- 2 RV rock voor
- 3 LV gewicht terug
- 4 RV stap achter
- 5 LV stap naast
- 6 RV stap voor [9]

## Restart op de 3e muur :

Dans 1 t/m 12 en begin daarna de dans opnieuw [9]

## Einde dans :

In de laatste muur dans 1 t/m 21, daarna

- 1 RV stap gekruist over [9]
- 2 R&L draai 3/4 linksom [12]